

Co daje/dał Ci udział w warsztatach Ucz Się Inteligentnie/Antykujon?

1. Organizatorem konkursu jest Europejski Instytut Edukacji Engram Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie, ul. Karpińskiego 22, 30-657 Kraków, KRS: 0000266151, NIP: 6762332318 („Organizator”).
2. Konkurs organizowany jest dla uczestników Programu „Ucz się inteligentnie”, którzy ukończyli co najmniej 12 warsztatów w ramach tego Programu, uczestników Programu „Antykujon”, którzy ukończyli co najmniej 7 warsztatów w ramach tego Programu, lub absolwentów któregośkolwiek z tych Programów prowadzonych przez Organizatora.
3. Regulamin konkursu dostępny jest na stronie internetowej [www.euroengram.edu.pl](http://www.euroengram.edu.pl).
4. Przedmiotem konkursu jest przygotowanie filmu, którego treść będzie odpowiedzią na pytanie: „**Co daje/dał Ci udział w warsztatach Ucz Się Inteligentnie/Antykujon?**” („**Konkurs**”).
5. Pytania pomocnicze:
  - a) Które techniki pamięciowe lubisz najbardziej ?
  - b) Które techniki pamięciowe używasz najczęściej ?
  - c) Do jakiego przedmiotu najczęściej wykonujesz Mapy Myśli ?
  - d) W jakich notatkach wykorzystujesz piktogramy/rysunki?
  - e) Jak system cyfrowo - literowy pomaga Ci w zapamiętywaniu dat ?
  - f) Podaj przykład spinaczy - przypominaczy w językach, jakich się uczysz ?
  - g) Jak poprawiło się Twoje tempo czytania z lookiem ?
  - h) Które ćwiczenia z platformy pomagają Ci się skoncentrować ?
  - i) Opowiedz o ulubionym ćwiczeniu, które wykonałeś/eś na platformie ?
  - j) Jak trener wspiera Cię w osiągnięciu sukcesów ?
6. Do konkursu przyjmowane są filmy nakręcone dowolną techniką i sprzętem, w tym telefonem komórkowym, aparatem fotograficznym lub kamerą, z zastrzeżeniem warunków technicznych określonych w pkt. 7-8 poniżej.
7. Do konkursu można zgłosić wyłącznie filmy **nie dłuższe niż 2 minuty**, nagrane w orientacji pionowej.
8. Film powinien stanowić plik zapisany w formacie: mov, mpeg4, avi, wmv, mpegps, flv, 3gpp, WebM, HEC,
9. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przygotowanie i dostarczenie (na własny koszt) w terminie do 21 kwietnia 2024r. filmu oraz wypełnienie *karty zgłoszenia*. Wypełniając *kartę zgłoszenia*, Uczestnicy lub działający w ich imieniu opiekunowie prawni wyrażają zgodę na zasady Konkursu i akceptują niniejszy regulamin.
10. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba spełniająca wymóg wskazany w pkt. 2 niniejszego regulaminu bez względu na wiek, przy czym w imieniu Uczestników niepełnoletnich zgłoszenia dokonują wszyscy jego opiekunowie prawni, pod których władzą rodzicielską lub pieczęcią Uczestnik pozostaje. Uczestnikiem Konkursu nie może

Co daje/dał Ci udział w warsztatach Ucz Się Inteligentnie/Antykujon?

być pracownik, wspólnik lub członek organów Organizatora, ani osoba pozostająca pod władzą rodzicielską pracownika, wspólnika lub członka organów Organizatora.

11. Filmy konkursowe wraz z kartą zgłoszeniową należy dostarczyć drogą elektroniczną [dydaktyk@euroengram.edu.pl](mailto:dydaktyk@euroengram.edu.pl) (w tytule e-maila: *imię i nazwisko, grupa warsztatowa*).
12. Każdy uczestnik konkursu może zgłosić wyłącznie 1 film.
13. Biorąc udział w Konkursie, Uczestnik bądź opiekun prawny działający w imieniu Uczestnika oświadcza, że przysługują mu wyłączne autorskie prawa majątkowe i osobiste do zgłaszanego filmu konkursowego, a przy jego tworzeniu nie naruszono praw autorskich osób trzecich. Jeżeli w filmie konkursowym utrwalono wizerunek lub głos osoby innej niż sam Uczestnik, Uczestnik lub jego opiekun prawny zobowiązany jest uzyskać zgodę tychże osób na wykorzystanie ich wizerunku lub głosu przez Organizatora w zakresie zgodnym z pkt. 17 poniżej. Uczestnik lub działający w jego imieniu opiekunowie prawni zwalniają Organizatora z odpowiedzialności wobec osób trzecich, których prawa autorskie lub dobra osobiste naruszono przy tworzeniu lub zgłaszaniu filmu konkursowego.
14. Uczestnik bądź opiekunowie prawni działający w imieniu Uczestnika poprzez przekazanie filmu konkursowego wraz z kartą zgłoszenia dokonuje nieodpłatnego przeniesienia na Organizatora autorskich praw majątkowych do utworu w postaci filmu konkursowego oraz do artystycznego wykonania utrwalonego przez Uczestnika na filmie konkursowym na następujących polach eksploatacji: w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wprowadzenia utworu do pamięci komputera i sieci multimedialnych, w tym Internetu; w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu; w zakresie rozpowszechniania utworu - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym w tym również w ramach produktów elektronicznych, w ramach sieci multimedialnych, w tym sieci wewnętrznych i Internetu oraz w systemie on-line.
15. Uczestnik bądź opiekunowie prawni działający w imieniu Uczestnika poprzez przekazanie filmu konkursowego wraz z kartą zgłoszenia upoważnia Organizatora do wykonywania praw zależnych do utworu w postaci filmu konkursowego, a w szczególności do twórczego przekształcania, przerabiania i adaptowania całości lub fragmentów utworu oraz łączenia utworu z innymi utworami stworzonymi w ramach Konkursu (kompilacje).
16. Przeniesienie autorskich praw majątkowych oraz wykonywanie autorskich praw zależnych odbywać się będzie w celach promocyjnych i marketingowych Organizatora na jego stronie internetowej oraz profilach w mediach

Co daje/dał Ci udział w warsztatach Ucz Się Inteligentnie/Antykujon?

społecznościowych. W każdym przypadku publikowania, wyświetlania, odtwarzania lub innego rozpowszechniania utworu stworzonego przez Uczestnika, Organizator wskaże imię i nazwisko Uczestnika jako twórcy utworu.

17. Uczestnik bądź opiekun prawny działający w imieniu Uczestnika wyraża zgodę na wykorzystanie przez Organizatora wizerunku i głosu Uczestnika utrwalonego w filmie konkursowym w zakresie w jakim Organizator uprawniony będzie do wykorzystywania filmu konkursowego w zgodzie z pkt. 14-16 powyżej.
18. Organizator pozostaje uprawniony do odrzucenia zgłoszenia konkursowego, jeżeli nie spełnia ono wymogów określonych w pkt. 2 lub 10 niniejszego regulaminu, zgłoszony film konkursowy narusza lub potencjalnie może naruszać prawa autorskie lub dobra osobiste osób trzecich, zgłoszony film konkursowy prezentuje treści obraźliwe, poniżające inne osoby lub narusza zasady współżycia społecznego. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
19. Ogłoszenie wyników konkursu odbędzie się na stronie internetowej [www.euroengram.edu.pl](http://www.euroengram.edu.pl) oraz Facebooku Europejskiego Instytutu Edukacji Engram, do dnia 14 maja 2024 r. Zwycięzcy zostaną także poinformowani drogą e-mailową.
20. Organizator ocenia filmy konkursowe według następujących kryteriów:
  - a. zgodność tematu filmu z tematyką konkursową;
  - b. oryginalność filmu;
  - c. jakość obrazu.
  - d.
21. Organizator przyznaje za pierwsze miejsce nagrodę główną w postaci **KONSOLI PlayStation 5** o wartości ok. 2.500,00 zł brutto. Od decyzji Organizatora w przedmiocie wyboru zwycięskiego filmu konkursowego nie przysługuje odwołanie.
22. Organizator przyznaje również **nagrody wyróżnienia** w postaci gier edukacyjnych. Organizator pozostaje wyłącznie uprawniony, co do przyznania lub nieprzyznania nagród wyróżnienia w danej edycji Konkursu.
23. Nagrody zostaną wysłane pocztą lub przekazane w siedzibie Instytutu do dnia 31 maja 2024 r., według wyboru Organizatora.
24. Z tytułu przeniesienia praw oraz wyrażenia zgód i upoważnień na podstawie pkt. 14-17 niniejszego regulaminu, Uczestnikowi lub jego opiekunom prawnym nie przysługuje wynagrodzenie lub inne roszczenie wzajemne.
25. Realizując obowiązek informacyjny wynikający z rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej „RODO”- Organizator wskazuje, co następuje:



## REGULAMIN III EDYCJI KONKURSU FILMOWEGO NAKRĘĆ SIĘ POZYTYWNIEM Z ENGRAMEM



Co daje/dał Ci udział w warsztatach Ucz Się Inteligentnie/Antykujon?

- a) Administratorem danych osobowych Uczestnika oraz jego opiekunów prawnych jest spółka pod firmą Europejski Instytut Edukacji Engram spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie, ul. Karpińskiego 22, 30-657 Kraków, KRS: 0000266151, NIP: 6762332318 jako organizator Konkursu. Z Administratorem można skontaktować się za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanych na adres: dane@euroengram.edu.pl.
- b) Dane osobowe Uczestnika oraz jego opiekunów prawnych wskazane w zgłoszeniu konkursowym w postaci imienia, nazwiska, adresu e-mail, adresu do doręczeń, a w przypadku Uczestnika także w postaci wieku, przetwarzane będą w celu wzięcia udziału w Konkursie oraz realizacji przekazania nagrody w przypadku wygranej w Konkursie. Dane osobowe Uczestnika w postaci jego imienia i nazwiska będą wykorzystywane także do oznaczenia twórcy filmu konkursowego na stronie internetowej oraz profilach na portalach społecznościowych Organizatora (Facebook, Instagram) w celu wykonania osobistych praw autorskich Uczestnika jako twórcy filmu konkursowego.
- c) Podanie danych osobowych Uczestnika oraz jego opiekunów prawnych jest dobrowolne, ale konieczne dla wzięcia udziału w Konkursie.
- d) Dane osobowe Uczestnika oraz jego opiekunów prawnych nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
- e) Dane osobowe Uczestnika oraz jego opiekunów prawnych mogą być przekazywane upoważnionym pracownikom i zleceniobiorcom Organizatora w celu wykonywania przez nich obowiązków służbowych związanych z organizacją Konkursu. Dane osobowe Uczestnika w postaci jego imienia i nazwiska mogą być przekazywane osobom trzecim za pośrednictwem strony internetowej oraz profili na portalach społecznościowych Organizatora w zakresie w jakim Organizator jest zobowiązany do oznaczenia Uczestnika jako twórcy publikowanych filmów konkursowych.
- f) Dane osobowe Uczestnika oraz jego opiekunów prawnych będą przechowywane do czasu wyłonienia zwycięzców Konkursu, a w stosunku do danych osobowych Uczestnika i jego opiekunów prawnych, którym przyznane zostały nagrody, do momentu przekazania nagród. Dane osobowe w postaci imienia i nazwiska Uczestnika będą przetwarzane nie później niż do 31.12.2029 r., lecz z ograniczeniem do strony internetowej oraz profili na portalach społecznościowych Organizatora w zakresie w jakim Organizator jest zobowiązany do oznaczenia Uczestnika jako twórcy opublikowanych filmów konkursowych.
- g) Opiekunowie prawni Uczestnika, a Uczestnik w zakresie w jakim przepisy prawa zdolność taką mu przyznają lub zdolność taką uzyska wraz z

**Europejski Instytut Edukacji ENGRAM**

30-657 Kraków, ul. Karpińskiego 22  
tel: (+48) 509-050-132  
e-mail: instytut@euroengram.edu.pl  
www.euroengram.edu.pl



## REGULAMIN III EDYCJI KONKURSU FILMOWEGO NAKRĘĆ SIĘ POZYTYWNIEM Z ENGRAMEM



Co daje/dał Ci udział w warsztatach Ucz Się Inteligentnie/Antykujon?

pełnoletnością, mają prawo do: żądania od administratora dostępu do danych osobowych oraz otrzymania ich kopii, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania i prawo do przenoszenia danych oraz prawo do złożenia oświadczenia o cofnięciu każdej wyrażonej zgody w każdym czasie. Cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

- h) Opiekunowie prawni Uczestnika, a Uczestnik w zakresie w jakim przepisy prawa zdolność taką mu przyznają lub zdolność taką uzyska wraz z pełnoletnością, mają prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy RODO.
- i) W trakcie przetwarzania danych osobowych nie będzie dochodzić do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, ani do profilowania.